通信模块基本函数及其使用：

void chatInit()

**功能：**通信模组初始化，构建通信环境。

**备注：**

void chatLogin();

**功能：**模组登录服务器

void chatLeaveRoom();

**功能：**模组离开房间

void chatLogoutServer();

**功能：**模组登离服务器

void (\*chatMsgReceive)(QString msg,int msglen);

**功能：**消息接收回调函数格式

void Set\_chatLogin\_Info(QString serverIP,int serverPort,QString userName,QString userPwd,QString userappid,int roomID,QString roomPwd);

**功能：**设置通信模组登录服务器的必要参数，为登录服务器作准备。

**参数：** serverIP,服务器IP地址，本模组使用的是anychat公司的视频云服务，所以ip地址为cloud.anychat.cn

serverPort,服务器端口号，anychat提供服务的端口号为8906

userName，服务器登录的用户名，在anychat官网注册的帐号。

userPwd，服务器登录密码

userappid，服务的应用id号

roomID，进行通信的房间号

roomPwd，进入房间的密码

**备注：**以上这些进anychat官网注册后获得。

void enableInputFromEX(bool inputvideoEx);

**功能：**外部视频数据流输入设置。

**参数：**inputvideoEx 为true时视频数据从外部输入

**备注：**视频数据外部输入时要不停的调用chatInputVideo函数输入视频数据。

void SetInputVideoFormat(int videoWith,int videoHight,int fps);

**功能：**当模组设置为外部视频输入时，此函数设置外部视频输入的格式

**参数：** videoWidth外部视频输入的视频宽度

videoHight 外部视频输入的视频高度

fps 外部视频输入的帧率，但是具体的帧率由处部输入数据的帧率决定。

void chatInputVideo(char\* data,int dataSize,int timeStamp);

**功能：**外部视频数据输入

**参数：** data外部视频数据

dataSize外部视频数据输入的大小

timeStamp外部视频输入的帧时间。

void SetMsgFucRec(void(\*msgR)(QString msg,int len));

**功能：**设置消息回调函数。当需要消息通信时，通过设置此消息回调函数，接收消息。

**参数：**msgR消息回调函数

**备注：**消息回调函数的格式为void fuc（QString,int）

void chatMsgSend(char msg,int msglen);

**功能：**发送消息

**参数：** msg发送的消息

msglen发送消息的长度